

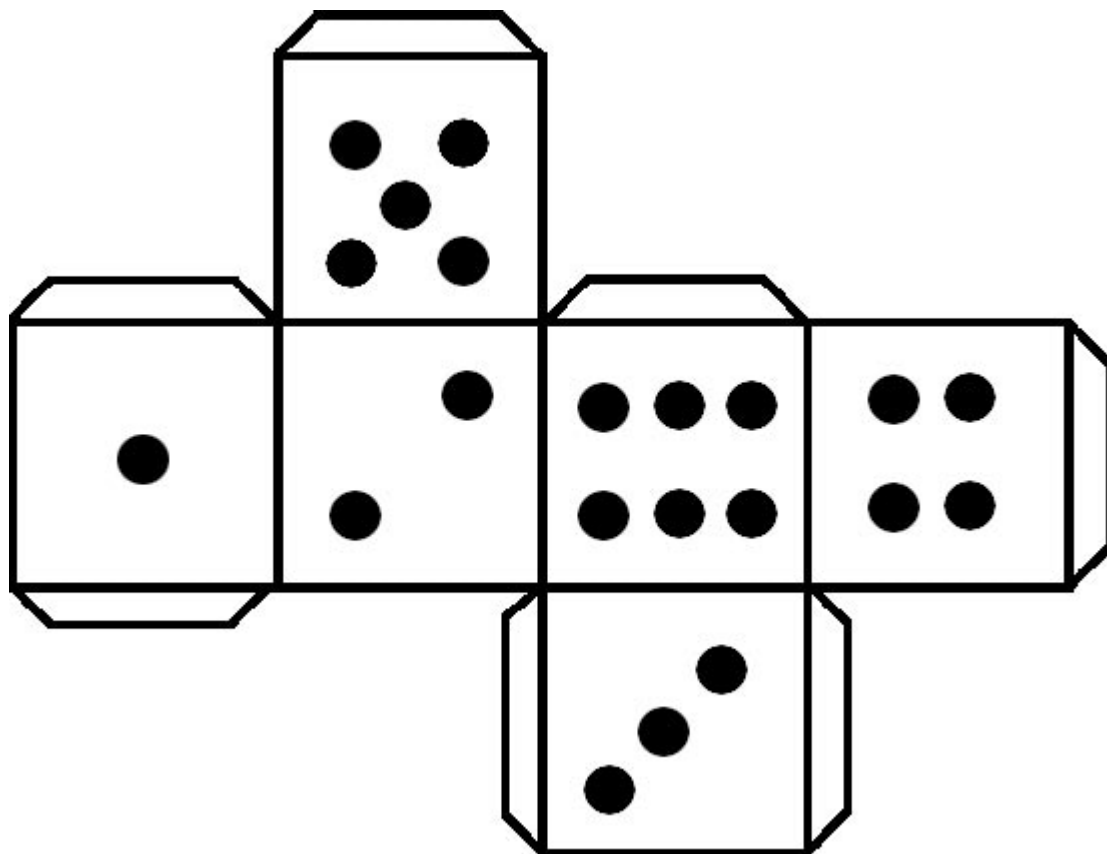
Hra na rozvoj reči – rozprávanie príbehov.

Dieťa 3x hádže kockou, ak vie, prečíta si sám, ak nevie, pomáha rodič.

- Prvé číslo, ktoré padlo určuje kto je hlavná postava
- Druhé číslo určuje, kde sa príbeh má odohrávať
- Tretie číslo určuje čo sa stalo – zápletku

Dieťa má porozprávať príbeh, kde sú zahrnuté kto, kde, zápleтка... A podobných tabuliek si môžete vyrobiť veľa :)

Čo padlo na kocke?	Kto?	Kde?	Zápleтка
1	oblíbený plyšák	jaskyňa	stratil sa
2	pirát/princezna	pláž pri mori	nechcel si umývať vlasy/zuby/ruky
3	pani učiteľka	škôlka/škola	špáral sa v nose
4	najlepší kamarát	sen	ukradol lízatko
5	susedove dieťa	púšť	rozbil si koleno
6	oblíbená postavička z rozprávky	džungľa	našiel 100 Eur



2. verzia hry – príbehové kocky. Podobne, ako v prvom prípade ide o rozprávanie príbehu
Hráč hodí naraz dvoma kockami (kto a kde) a to, čo mu padlo, musí zahrnúť do príbehu.

